NOME		
ETNIA		
REGIONE		
RELIGIONE		
TAGLIA	2	

TRATTI PRIMARI

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
Intelligenza	6				
Carisma / Volonta'	6				
Agilita' / Riflessi	6				
Vigore/Forza/Robustezza	6				

TRATTI DERIVATI

TRATTO	INIZIALE	DANNI	MODS	ATTUALE	
Energia Vitale (Vigore*Taglia)					

TRATTI DI COMBATTIMENTO

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
Armi da lancio	6				
Armi da tiro	6				
Armi bianche	6				
Rissa	6				

TRATTI SPECIALI

TRATTO	*BASE*	*INIZIALE*	*MODS*	*PX*	*ATTUALE*
Rango / Influenza (**)	*0*				
Reputazione (***)	*6*				
Fama (****)	*0*				

ARMI

ARMA	TIPO	TRATTO	DANNO	COLPI

PUNTI ESPERIENZA		

ANNOTAZIONI / EQUIPAGGIAMENTO

TRATTI COMUNI senza addestramento

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
Buone maniere / Oratoria	6				
Manipolazione / Inganno	6				
Atletica / Correre / Saltare / Arrampicarsi	6				
Sotterfugio / Nascondersi / Muoversi silenziosamente	6				
Cavalcare	6				
Area knowledge (propria zona)	6				

TRATTI COMUNI con addestramento

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
Nuotare	0				
Riparazioni / Scassinare	0				
Medicina	0				
Scienza	0				
Sopravvivenza / Orientamento / Tracce	0				

AREA KNOWLEDGE (altre zone, specificare)

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				
	0				

PROFESSIONI

TRATTO	BASE	INIZIALE	MODS	PX	ATTUALE
Mercante / Commerciante / Valutare / Normative	0				
Contrabbandiere / Mercato nero / Criminalita' / Valutare	0				
Pescatore	0				
Contadino	0				
Allevatore	0				
Artigiano (specificare)	0				
Conduttore di macchinario a vapore	0				
Boscaiolo	0				
	0				
	0				
	0				
	0				